

BEWEGUNGSMEMORY

Für dieses Spiel brauchst Du bei mind. 2 Spieler: Kreide, pro Spieler 6 Memory Paare, pro Spieler ein Hütchen (oder eine Wasserflasche) für den Startpunkt und am Besten viel Platz draußen.



1. Male mit der Kreide einen großen Kreis (Größe eines Hula Hoop Reifen) auf die Steine.

2. Sortiere die Karten, sodass auf jeder Seite jeweils ein Bild des Memory-Paares liegt.



3. Drehe die eine Hälfte der Bildkarten um und mische sie. Die andere Hälfte der Bildkarten lässt Du offen liegen – die brauchst Du später.

4. Verteile die gemischten Karten um den aufgezeichneten Kreis.



5. Nun stellt sich ein Mitspieler mit dem Rücken zum Kreis und läuft 5 große Schritte vom Kreis weg. Dort wird mit der Kreide eine Linie auf die Steine gemalt und daneben das Hütchen gestellt. Das machst Du für jeden Mitspieler.



Jetzt verteilst Du die offen Bildkarten so, das jeder Mitspieler 6 Stück bekommt. Jeder Mitspieler legt diese 6 Karten offen an eine Startlinie und stellt sich neben das Hütchen. Mit der ersten Karte neben dem Hütchen geht es los. Schau sie dir genau an.

Auf ein gemeinsames Kommando rennt ihr zum Kreis und dreht jeder eine Karte um. Ist es die gleiche Bildkarte wie die erste Karte an eurem Startpunkt, nimmst Du sie mit und legst sie oben auf die andere Karte drauf. Schau dir dann die zweite Karte an. Bevor Du wieder zum Kreis los rennst, berühre das Hütchen.

Wenn Du eine falsche Bildkarte am Kreis umgedreht hast, legst Du sie verdeckt wieder an die gleiche Stelle zurück und rennst ohne Bildkarte zu deinem Startpunkt. Berühre das Hütchen und renne wieder zum Kreis um eine neue Bildkarte umzudrehen.



Gewonnen hat, wer zuerst alle seine Memory-Paare gefunden hat. Besonders viel Spaß macht es auch Mama und Papa zu spielen.

Variante 1)

Versuche es mit einem normalen Karten-Spiel. Dann müssen alle Karten verdeckt am Kreis liegen und jeder bekommt ein Zeichen (Karo, Herz, Pik, Kreuz) zugeordnet. Dann ist es deine Aufgabe, so schnell wie möglich alle Karten deines Zeichens zu finden – aber aufsteigend von 7 bis zum As.

Variante 2)

Ihr könnt es auch als Gruppe gegen Gruppe spielen. Dann steht ihr hintereinander am Startpunkt und jeder ist mal an der Reihe zu laufen. Wenn ihr richtig gut darin seid, könnt ihr auch die Zahl der Memory-Paare erhöhen.

Viel Spaß !!!!

Idee von Melanie Jakisch aus der GS Krusenbusch

