



## „Musikzauberei“

**Material:** - CD - Musikanlage

### Variante 1:

#### **Anleitung:**

Alle Mitspieler bewegen sich egal wie im Raum zur Musik umher. Ist die Musik laut, bewegen sich alle so schnell sie können ohne umzufallen, ist die Musik leiser, werden die Bewegungen im Raum immer langsamer. Doch stoppt die Musik, bleiben alle stehen.

Wer sich dann noch bewegt, hat verloren. Das Ganze wird so lange gespielt bis am Ende noch Eine\*r übrig geblieben ist.

### Variante 2:

#### **Anleitung:**

Auch hier bewegen sich alle Mitspieler\*innen egal wie im Raum. Wenn die Musik stoppt begrüßen sich immer zwei mit bestimmten Körperteilen die nach jeder Runde ausgetauscht werden können.

(Zum Beispiel: mit der Schulter, dem rechten Knie, den Rücken, etc.)

